



# ZÁKLADNÍ ŠKOLA OPAVA

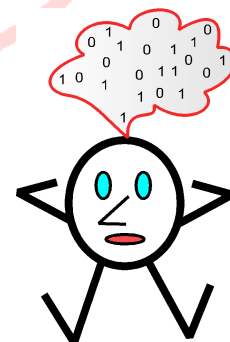
Boženy Němcové 2 - příspěvková organizace

pořádá pro žáky základních škol  
a odpovídajících tříd víceletých gymnázií




**5. ročník**

regionální počítačové soutěže

## Bajťák



soutěž bude probíhat ve třech kategoriích:

 I. Kilobajtík	4. – 5. třídy	Grafický návrh
 II. Megabajtík	6. – 7. třídy	Tvorba prezentace
 III. Gigabajtík	8. – 9. třídy	Grafický návrh
		Tvorba www stránek
		(v html kódu – ne ve FrontPage)
		Grafický návrh

Vedle praktické části žáci kategorie Gigabajtík vypracují znalostní test v počítačové oblasti.

**Termín soutěže:** pátek 14. května 2010

**Místo soutěže:** ZŠ B. Němcové 2

<b>Program soutěže:</b>	8:00 – 8:30	Prezentace žáků
	8:30 – 8:45	Úvodní slovo a zadání úkolu
	8:45 – 13:00	Průběh soutěže

Přihlášky zasílejte na e-mail školy [bajtik.zsbn@seznam.cz](mailto:bajtik.zsbn@seznam.cz) do 6. května 2010.

V každé kategorii je možné přihlásit pouze 1 žáka z jedné školy.

Výsledky soutěže budou odeslány všem zúčastněným školám a vítěze pozveme, aby si převzali ceny.

Veškeré informace o této soutěži najdete na školním webu [www.zsbnopava.cz](http://www.zsbnopava.cz).

# Školní kolo

Abychom Vám usnadnili výběr těch nejlepších žáků, kteří budou reprezentovat Vaši školu, můžete uspořádat na Vaší škole školní kolo a dát tak šanci více žákům, kteří rádi soutěží. Do okresního kola postoupí vítězové školního kola, tj. z každé kategorie 1 žák.

Témata školního kola:

## Kilobajtík (4. – 5. třídy)

*Úkol:* Nakresli motýla ze země fantazie.

**Můžeš použít tyto programy:**

- Malování

## Megabajtík (6. – 7. třídy)

*Úkol č.1:* Nakresli grafický návrh loga cestovní kanceláře

*Můžeš použít tyto programy:*

- Malování
- Corel Draw verze 12
- Zoner Callisto
- Adobe Photoshop verze 8.0

*Úkol č.2:* Vytvoř prezentaci na téma „O nejlákavější kulturní památku“.

Vášim úkolem bude se vžít do rolí zástupců cestovních kanceláří, kteří se budou snažit přijít s nabídkou toho nejlákavějšího zájezdu. Hlavním lákadlem zájezdu a zároveň úkolem této soutěže bude vybrat si českou historicko-kulturní památku, o které je třeba si zjistit všechny dostupné informace a zpracovat je do prezentace zájezdu.

V prezentaci je tedy nutno zaměřit se na čtyři základní oblasti:

- kulturní památku jako takovou
- historické pozadí
- pověsti, příběhy
- turistické informace - ubytování, doprava atd.
- vložení tebou vytvořeného loga cestovní kanceláře

## Gigabajtík (8. – 9. třídy)

### Úkol č.1: Nakresli grafický návrh loga cestovní kanceláře

Můžeš použít tyto programy:

- Malování
- Corel Draw verze 12
- Toner Callisto
- Adobe Photoshop verze 8.0

### Úkol č.2: Vytvoř webovou stránku na téma „O nejlákavější kulturní památku“.

Vášim úkolem bude se vžít do rolí zástupců cestovních kanceláří, kteří se budou snažit přijít s nabídkou toho nejlákavějšího zájezdu. Hlavním lákadlem zájezdu a zároveň úkolem této soutěže bude vybrat si českou historicko-kulturní památku, o které je třeba si zjistit všechny dostupné informace a zpracovat je do prezentace zájezdu.

V prezentaci je tedy nutno zaměřit se na čtyři základní oblasti:

- kulturní památku jako takovou
- historické pozadí
- pověsti, příběhy
- turistické informace - ubytování, doprava atd.

Můžeš použít tyto programy:

- Poznámkový blok
- Html editor PSPad Editor

Webová stránka bude obsahovat:

- tebou vytvořený návrh loga cestovní kanceláře
- tabulku
- hypertextové odkazy
- seznamy

