

**KATEGORIE A - ZÁKLADNÍ ŠKOLY****NÁZEV SOUTĚŽNÍHO PROJEKTU: ORGANIZACE SOUTĚŽNÍHO ODPOLEDNE****ZADÁNÍ PROJEKTU**

Každoročně v červnu Vaše škola organizuje soutěžní odpoledne. Jedná se o organizaci soutěží pro žáky z pěti okolních malotřídních škol. Každá škola vyšle tým dvaceti účastníků a dva dospělé jako doprovod (celkem 100 žáků + 10 dospělých). Soutěžní odpoledne bude pořádat skupina dvaceti vybraných žáků posledního ročníku.

Letos jsi byl/a pověřen/a organizací této akce. Na realizaci celého projektu máš 50 000 Kč jako příspěvek Spolku rodičů a přátel školy (SRPŠ).

**Cíl projektu**

Tvým úkolem je do detailu naplánovat a zorganizovat tuto akci.

1. Navrhnout výstižný název akce, odpovídající logo<sup>1</sup> a slogan (můžeš využít jakýkoli grafický editor, natočit krátký video spot apod.).
2. Stručně představit svoji školu.
3. Vytvořit pět stanovišť pro pět různých soutěžních disciplín (např. skládání puzzle, pohybová hra...), tyto disciplíny popsat, vysvětlit pravidla a způsob hodnocení.
4. Navrhnout ceny pro vítěze jednotlivých disciplín (celkem 5 x 1. místo, 5 x 2. místo, 5 x 3. místo) včetně kalkulace výdajů.
5. Pořídit upomínkové tričko (případně navrhnout) z elektronického obchodu s názvem a logem akce pro všechny účastníky v počtu cca 130 kusů (100 účastníků + 10 doprovod + 20 pořadatelů) včetně kalkulace výdajů.
6. Navrhnout malé občerstvení pro každého účastníka (svačinka + nápoj) včetně kalkulace výdajů.
7. Vytvořit celkový rozpočet akce.
8. Rozdělit role pořadatelů.

**Tip**

Buď kreativní! Konečně máš možnost ukázat, co v Tobě je. Ale pozor! Zároveň měj na paměti, že schválení projektu a Tvá manažerská čest závisí na Tvé pozornosti k detailu, promyšleném řešení a kvalitním zpracování informací. Můžeš využít různých off-line i on-line programů nad rámec

---

<sup>1</sup> Můžeš využít libovolný grafický editor.

základních požadavků. Vytvoř například video, myšlenkovou mapu, vlastní grafiku, interaktivní mapy, QR kódy, vlož odkazy a záložky, cokoli, co obohatí Tvůj projekt.

---

### **ÚKOL 1 – APLIKACE MICROSOFT WORD**

Vytvoř **dokument v aplikaci Microsoft Word**, který bude mít následující strukturu:

1. Titulní list - název projektu, jméno a příjmení autora projektu, název školy, adresa školy, soutěžní kategorie
2. Vygenerovaný obsah projektu – aktivní odkazy na jednotlivé kapitoly, podkapitoly a čísla stránek
3. Text projektu – základní text, který bude rozdělen do následujících kapitol:
  - a) úvod - cíl soutěžního projektu, název organizované akce, logo, slogan (případně odkaz na video spot), krátký popis projektu
  - b) stručné představení školy jako organizátora akce
  - c) program akce
  - d) popis jednotlivých soutěžních disciplín, pravidel a způsobu hodnocení
  - e) návrh cen a upomínkových triček (včetně rozpočtu)
  - f) návrh občerstvení (včetně rozpočtu)
4. Shrnutí a závěr – shrnutí celé akce, odůvodnění, proč jsi navrhl tento název, toto logo a tento slogan, celkový rozpočet (neměl by přesáhnout 50 000 Kč). Nezapomeň zmínit sponzory a poděkovat jim, případně poděkuj i dalším, kteří při organizaci pomohli.
5. Seznam použité literatury, citace z internetu

Text doplň autentickými fotografiemi školy, dále návrhem loga, cen, upomínkových triček, tabulkami, grafy, diagramy, odkazy atd. Doporučený rozsah je cca deset stran.

***V dokumentu se bude především hodnotit:***

1. **Členění textu** – využití stylů, formátování nadpisu kapitol a podkapitol (Nadpis 1, Nadpis 2 atd.) a číslování kapitol pomocí víceúrovňového číslování.
2. **Tvorba obsahu** – vygenerovaný obsah, který obsahuje číslované názvy kapitol s odkazem na příslušnou stránku, a také čísla stránek zarovnaných vpravo.
3. **Konec odstavce, konec stránky** - využití příslušných nástrojů.
4. **Rozložení stránky** – okraje stránky, orientace stránky, dělení slov.
5. **Záhlaví a zápatí stránky** – bude obsahovat jméno a příjmení, číslo stránky.
6. **Vlastnosti odstavce** – zarovnání, odsazení, mezery před a za odstavcem, řádkování.
7. **Číslování stránky** – číslování stránek začíná od úvodu, titulní stránka a obsah se nečíslijí.

8. **Seznam literatury a zdrojů** – dodržení pravidel citace literatury a dalších zdrojů.
9. **Nápaditost projektu**
10. **Uživatelsky přívětivé zpracování dokumentu**

---

## ÚKOL 2 – APLIKACE MICROSOFT EXCEL

Vytvoř první list. Pojmenuj ho **Ceny**, barevně zvýrazni záložku listu. Vytvoř tabulku – rozpočet cen (budou se lišit dle umístění). Tabulka bude mít následující sloupce: položka, cena za kus, množství (5 x 1. místo, 5 x 2. místo, 5 x 3. místo), celková cena. Nezapomeň na cenu pro absolutního vítěze. Výdaje zpracuj také formou grafu. Vypočítej výši celkových výdajů za ceny.

Vytvoř druhý list. Pojmenuj ho **Trička**, barevně zvýrazni záložky listu. Vytvoř tabulku - rozpočet, který bude zahrnovat výdaje za trička s potiskem (název a logo akce). Trička se budou lišit dle velikosti (S, M, L) a barvou (pro chlapce modré, pro dívky červené). V tabulce budou následující sloupce: položka, cena za kus (velikost L je o 10 % dražší než velikost S a M<sup>2</sup>), množství (cca 130 kusů, množství v jednotlivých velikostech si zvol sám), cena celkem. Pod tabulku vlož odkaz na existující e-shop, kde trička objednáš. Výdaje zpracuj také formou grafu. Vypočítej výši celkových výdajů za trička.

Vytvoř třetí list. Pojmenuj ho **Občerstvení**, barevně zvýrazni záložku listu. Vytvoř tabulku – rozpočet občerstvení, který bude zahrnovat výdaje za jednotlivé položky (bagetu, ovoce a nápoj). Tabulka bude mít následující sloupce: položka, cena za kus, množství (cca 130 kusů), celková cena. V posledním sloupci zadej podmíněné formátování, které zvýrazní rozdíly v cenách. Výdaje zpracuj také formou grafu. Vypočítej výši celkových výdajů za občerstvení, maximální, minimální a průměrnou cenu ze všech položek<sup>3</sup>.

Vytvoř poslední list. Pojmenuj ho **Celkový rozpočet**, barevně zvýrazni záložku listu. Vytvoř tabulku a pojmenuj ji Celkový rozpočet akce. Tabulka bude zahrnovat pět sloupců: celkové výdaje za ceny, celkové výdaje za trička, celkové výdaje za občerstvení. Čtvrtý sloupec bude celková cena akce. Poslední sloupec **Kontrola rozpočtu** vypíše „OK“, pokud celkové výdaje nepřesáhnou 50 000 Kč, v opačném případě vypíše „Přečerpáno“ (funkce KDYZ). Nezapomeň vytvořit graf celkových výdajů (ceny, trička a občerstvení).

Do záhlaví listů napiš své jméno a příjmení, vlož aktuální datum.

**V sešitu Microsoft Excel se bude hodnotit následující:**

1. Formátování tabulek
2. Formátování obsahu buňky, datové typy
3. Funkce, vzorce
4. Podmíněné formátování

---

<sup>2</sup> Použijte vzorce

<sup>3</sup> Použijte vzorce (funkce programu Excel)

5. Grafy
6. Rozložení listu, záhlaví, zápatí listu

---

### **ÚKOL 3 – APLIKACE MICROSOFT POWERPOINT**

Vytvoř doprovodnou prezentaci k Tvému projektu, ve které svůj návrh představíš vedení školy ke schválení. Délka prezentace je 5 - 7 minut (max. 12 snímků) v aplikaci Microsoft PowerPoint.

Prezentace bude mít následující strukturu:

- Titulní snímek – název projektu, jméno a příjmení autora projektu, název školy, soutěžní kategorie
- Obsah prezentace
- Stručný cíl projektu, název akce, logo a slogan
- Krátké představení školy jako organizátora akce (může být krátký video spot)
- Program akce
- Popis jednotlivých disciplín
- Návrh cen
- Návrh upomínkových triček
- Návrh občerstvení
- Celkový rozpočet akce
- Shrnutí a závěr
- Zdroje a poděkování

***V prezentaci se bude hodnotit následující:***

1. Členění snímků, dodržování zásady „jedna myšlenka, jeden snímek“
2. Stručnost a struktura textu
3. Velikost textu
4. Práce s obrázky, grafickými objekty a tabulkami
5. Vhodně zvolené animace a přechody snímků
6. Časování prezentace
7. Práce s videem – vložení videa nebo odkazu na video (nutno dodržet předepsanou velikost dokumentu)<sup>4</sup>
8. Nápaditost prezentace
9. Estetický dojem promítané prezentace

---

<sup>4</sup> Maximální velikost dokumentu je 20 MB.