![LOGO10 [Převedený]]()**Základní škola Opava**

Boženy Němcové 2 - příspěvková organizace

pořádá pro žáky základních škol

a odpovídajících tříd víceletých gymnázií již

**15. ročník**

počítačové soutěže



soutěž bude probíhat opět ve třech kategoriích:

* + I. Kilobajtík 4. a 5. třídy Grafický návrh

* + II. Megabajtík 6. a 7. třídy Tvorba prezentace

* + III. Gigabajtík 6. až 9. třídy Programování ve Scratch

**Novinky v soutěži:**

V letošním roce máme v naší soutěži dvě novinky.

* Ta první novinka se týká kategorie Gigabajtík. V této kategorii budou žáci 6. až 9. tříd tentokráte programovat pomocí blokového programování, např. mohou použít online aplikaci Scratch. Protože víme, že mnoho škol již s programováním začaly, chceme dát prostor i této dovednosti. Úkolem žáků bude vytvořit příběh, hru nebo animaci na zadané téma. Takže soutěž v tvorbě HTML stránek bude nahrazena blokovým programováním.
* Druhá novinka se týká kategorie Megabajtík. Žáci budou vytvářet své prezentace pouze v online prezentačních nástrojích, např. PowerPoint v Office 365, ve Sway, v Prezentaci Google apod.

**Termín soutěže:** pátek **13. května** 2022

**Místo soutěže:** ZŠ Opava, Boženy Němcové 2

**Program soutěže:** 8:00 – 8:30 Prezentace žáků

8:30 – 8:45 Úvodní slovo a zadání úkolu

 8:45 – 13:15 Průběh soutěže

**Časový průběh jednotlivých kategorií:**

* *Kilobajtíci – pracují 1 h*
* *Megabajtíci – pracují 2,5 h*
* *Gigabajtíci – pracují 4,5 h*

Přihlášky:

Přihlášky zasílejte do pátku 6. května 2022. Přihlašování bude opět formou elektronického formuláře, který můžete zobrazit pomocí QR kódu nebo webového odkazu:

QR kód:



Odkaz na formulář:

* + [zde](https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=XX5Z0LpjdUum7smqdiaKj3MaJMCDyKVGonJt2b2W77xUQkVFUVlSMjVTUEtOMzlHQlNXMDZIWEU1VS4u)
	+ *nebo si zkopírujte tuto adresu:*
	https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=XX5Z0LpjdUum7smqdiaKj3MaJMCDyKVGonJt2b2W77xUQkVFUVlSMjVTUEtOMzlHQlNXMDZIWEU1VS4u

Škola může přihlásit maximálně **2 žáky** ze školy z každé kategorie. Časový rozpis soutěžících pošleme přihlášeným školám emailem.

Výsledky okresního kola budou odeslány všem zúčastněným školám a vítěze pozveme ve **středu 25. 5. 2022** do velkého **finálového kola**, kde před publikem budou obhajovat své práce a bojovat o 1. až 4. umístění.

Ve finálovém kole budou všichni soutěžící odměněni hodnotnými cenami.

Pokud budete mít jakýkoliv dotaz, pište prosím na adresu: bajtik@zsbnopava.cz

Budeme se těšit na Vás i Vaše děti

Kristina Musilová a Jana Salamonová
*organizátoři soutěže*



Abychom Vám usnadnili výběr těch nejlepších žáků, kteří budou reprezentovat Vaši školu, můžete uspořádat na Vaší škole školní kolo a dát tak šanci více žákům, kteří rádi soutěží.
Do okresního kola pak postoupí vítězové školního kola, tj. z každé kategorie maximálně 2 žáci.

**Témata školního kola:**

Kilobajtík (4. a 5. třídy)

Úkol: Kilobajtíci, vaším úkolem bude nakreslit obrázek na téma „Odpady kolem nás“.

Před sto lety produkovali lidé mnohem méně **odpadu** než nyní. Téměř o všechno, čeho se potřebovali zbavit, se uměla postarat příroda. **Odpady** jako takové v přírodě vlastně neexistují, ale vznikají pouze činností člověka. Dnes to tak jednoduché již není. Naštěstí existují popelnice, kontejnery, sběrné dvory a jiné vymoženosti, kde můžeme **odpad** odhodit. Zatím však nikdo nevymyslel, jak docílit toho, aby všechen **odpad** skončil na určeném místě a nikoliv v přírodě.

Ty určitě už víš, jakými malými krůčky je třeba jít, aby náš svět nebyl zahlcen **odpady**.

Asi už tušíš, co tě v této soutěži čeká. Ano jsou to **odpady** a jejich likvidace, třídění, vyhazování do správných kontejnerů a jejich samovolné rozkládání v přírodě, které tě jistě také trápí tak, jako nás všechny a možná, že sám máš zajímavý nápad, jak se s tímto problémem vypořádat.

Nakresli nám obrázek, který se bude problematikou odpadů zabývat. Myslíme si, že toto téma je velmi aktuální, všude se o tom mluví a hlavně bychom neměli být v problematice likvidace odpadů lhostejní.

*Můžeš použít tyto programy:*

* Malování ve Windows

Megabajtík (6. a 7. třídy)

Úkol č. 1: Vytvoř prezentaci na téma „Odpady a příroda“.

Před sto lety produkovali lidé mnohem méně **odpadu** než nyní. Téměř o všechno, čeho se potřebovali zbavit, se uměla postarat příroda. **Odpady** jako takové v přírodě vlastně neexistují, ale vznikají pouze činností člověka. Dnes to tak jednoduché již není. Naštěstí existují popelnice, kontejnery, sběrné dvory a jiné vymoženosti, kde můžeme **odpad** odhodit. Zatím však nikdo nevymyslel, jak docílit toho, aby všechen **odpad** skončil na určeném místě a nikoliv v přírodě.

Ty určitě už víš, jakými malými krůčky je třeba jít, aby náš svět nebyl zahlcen **odpady**.

Asi už tušíš, co tě v této soutěži čeká. Ano jsou to **odpady** a jejich likvidace, třídění, vyhazování do správných kontejnerů a jejich samovolné rozkládání v přírodě, které tě jistě také trápí tak, jako nás všechny a možná, že sám máš zajímavý nápad, jak se s tímto problémem vypořádat.

Tvým úkolem bude o tom všem napsat, předat a zveřejnit důležité informace, jak to s tím odpadem opravdu je prostřednictvím online prezentace. Jakým způsobem tuto prezentaci pojmeš, je jen na tobě.

*Můžeš použít tyto programy:*

* PowerPoint v Office 365
* Sway v Office 365
* Prezentace v Google
* Jinou online prezentaci

Gigabajtík (6. až 9. třídy)

Úkol č. 1: Vytvoř příběh na téma „Odpady a příroda“.

Před sto lety produkovali lidé mnohem méně **odpadu** než nyní. Téměř o všechno, čeho se potřebovali zbavit, se uměla postarat příroda. **Odpady** jako takové v přírodě vlastně neexistují, ale vznikají pouze činností člověka. Dnes to tak jednoduché již není. Naštěstí existují popelnice, kontejnery, sběrné dvory a jiné vymoženosti, kde můžeme **odpad** odhodit. Zatím však nikdo nevymyslel, jak docílit toho, aby všechen **odpad** skončil na určeném místě a nikoliv v přírodě.

Ty určitě už víš, jakými malými krůčky je třeba jít, aby náš svět nebyl zahlcen **odpady**.

Asi už tušíš, co tě v této soutěži čeká. Ano jsou to **odpady** a jejich likvidace, třídění, vyhazování do správných kontejnerů a jejich samovolné rozkládání v přírodě, které tě jistě také trápí tak, jako nás všechny a možná, že sám máš zajímavý nápad, jak se s tímto problémem vypořádat.

Tvým úkolem bude vytvořit příběh, animaci nebo hru na toto téma v blokovém programování např. v programu Scratch.

*Ke své práci použij blokové programování např. Scratch.*